

Base para un programa en C++

Primero: Abrimos un editor de texto como por ejemplo www.cpp.sh

| | | |
|---|---|--|
| <pre> 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 </pre> | <pre> #include <iostream> using namespace std; int main() { cout << "Hola Mundo" << endl; return 0; } </pre> | <p>Segundo:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Llamamos a la librería que nos permite leer y escribir de la consola. - Le decimos al compilador que reserve algunas palabras especiales. - Creamos una función llamada main. Esta función tiene que ir en TODOS los programas que escribamos!! - cout << "mensaje que quiero mostrar" << endl; Con esto escribimos en la pantalla... Recuerda las comillas! - return 0; le dirá al programa que ya terminamos de hacer todo. |
|---|---|--|

Tercero: ¿Cómo pruebo mi programa?

Haciendo click en Run!



Cuarto: Ahora verá que aparece una pantalla que dice Hola Mundo... Esta es la consola!

