

Niñas
PRO (grama
doras)



Tips Programación Competitiva



Temario

- ★ Tips Programación Competitiva
- ★ Temáticas de Problemas
- ★ Complejidad

¿Qué es programación competitiva?

Dados problemas conocidos de ciencias de la computación, resolverlos lo más rápido posible.

Programa rápido

Cosas que te pueden ayudar a lograr esto son:

1. Escoge un editor y conócelo
 - a. Aprende cómo configurar las vistas y ventanas que necesitas
 - b. Atajos de Teclado

2. Practicar mucho



Identifica los problemas

Recibirás varios problemas (entre 4 a 6) de diferentes tipos. Es importante que intentes categorizarlos.



Identifica los problemas

En la competencia Regional los tipos de problemas pueden ser:

1. Ad Hoc

- a. Straightforward
- b. Simulación
- c. Matemáticos o geometría computacional (función módulo, teorema de pitágoras, perímetro y área de figuras, etc.)

2. Búsqueda Exhaustiva

3. Divide y Vencerás

3. Procesamiento de Strings



Identifica los problemas

En la competencia Nacional los tipos de problemas pueden ser alguno de los anteriores o:

1. Grafos

- a. Algoritmos BFS, DFS
- b. Distancia mínima entre nodos con peso (Dijkstra)
- c. Distancia mínima entre nodos sin peso (BFS)

2. Programación Dinámica



Hacer Análisis de Algoritmos

Dado el número y tamaño de la entrada ¿Puede mi solución pasar el límite de tiempo especificado en el problema?

Tu objetivo: “Encontrar la solución más simple que funcione”



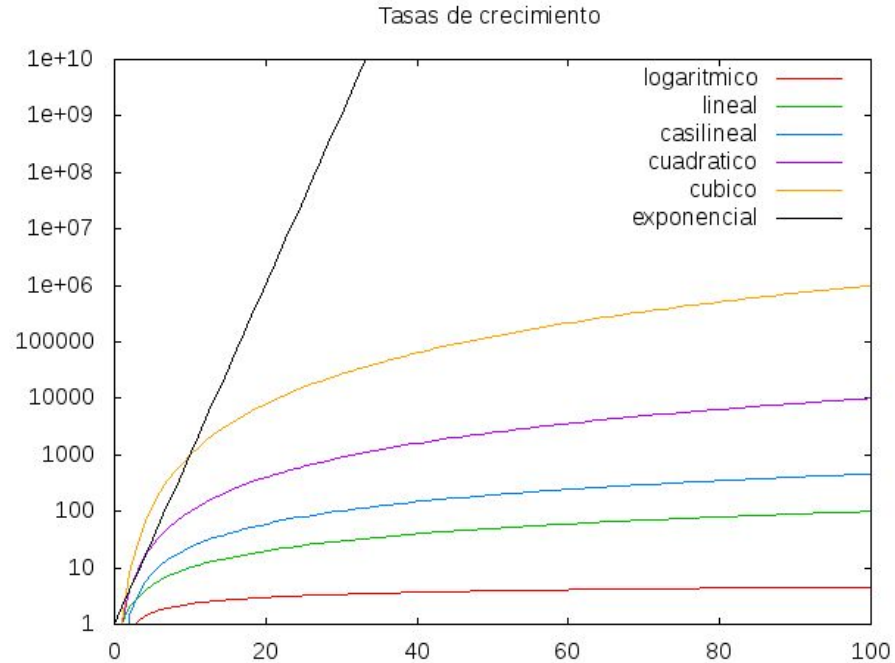
Hacer Análisis de Algoritmos

Orden	Nombre
$O(1)$	constante
$O(\log n)$	logarítmica
$O(n)$	lineal
$O(n \log n)$	casi lineal
$O(n^2)$	cuadrática
$O(n^3)$	cúbica
$O(a^n)$	exponencial

Principales Órdenes
de Complejidad



Hacer Análisis de Algoritmos



Hacer Análisis de Algoritmos

Jerarquía de la
complejidad
¿Cuál algoritmo es más
rápido?

$O(1) \subset O(\log n) \subset O(n) \subset O(n \log n) \subset O(n^2) \subset O(n^3) \subset O(2^n)$



Hacer Análisis de Algoritmos

T(n)	n = 100	n = 200
log(n)	1 h.	1.15 h.
n	1 h.	2 h.
nlog(n)	1 h.	2.30 h.
n ²	1 h.	4 h.
n ³	1 h.	8 h.
2 ⁿ	1 h.	1.27*10 ³⁰ h.

Efecto de duplicar el tamaño de la entrada.



Hacer Análisis de Algoritmos

$T(n)$	$t = 1h$	$t = 2h$
$\log(n)$	$n = 100$	$n = 10000$
n	$n = 100$	$n = 200$
$n \log(n)$	$n = 100$	$n = 178$
n^2	$n = 100$	$n = 141$
n^3	$n = 100$	$n = 126$
2^n	$n = 100$	$n = 101$

Efecto de duplicar el tiempo disponible.



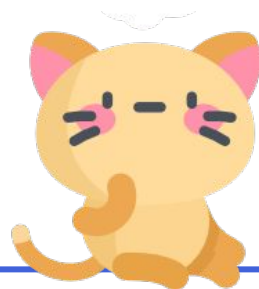
Prueba tu código (Debuggear)

Verifica bien los casos de prueba

Incluir casos *tricky*

Prueba con números grandes

¿Cuál es el peor caso con el que debería probar?



Preparación

- ★ ¡Revisa que tus apuntes estén correctos!
 - ★ Prioriza los problemas fáciles
 - ★ Comienza leyendo todo
 - ★ Usar el Scoreboard
- ★ Si hay dudas releer el enunciado completo



Línea Gráfica

Lorena Gonzalez - Diseñadora
@soygonzalez tambien

Íconos de Freepik, licenciados bajo Creative Commons BY 3.0.
<https://www.flaticon.com/authors/freepik>