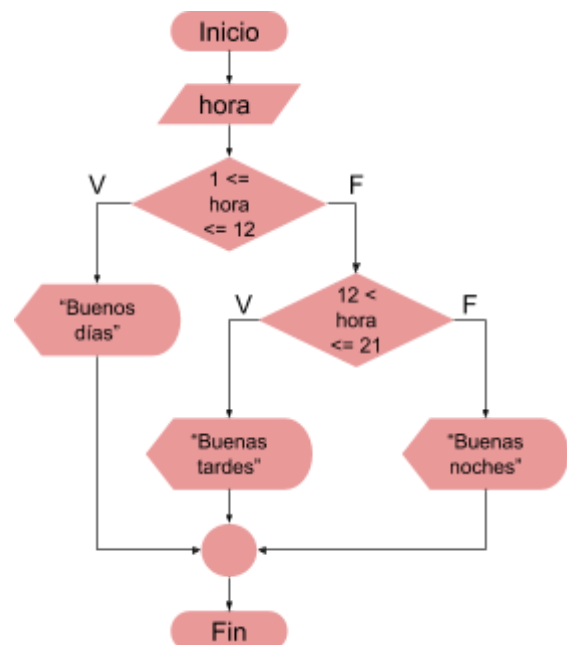


## Condicionales

En un programa, a veces tenemos que tomar decisiones dependiendo de una condición determinada. Existen muchos ejemplos en la vida real en lo que esto se cumple. Por ejemplo, si van a fantasilandia, solo se podrán subir a algunos juegos si tienen determinada estatura. O si quieren manejar un auto, solo les darán licencia de conducir si tienen determinada edad.

### Preguntas

1. ¿Se te ocurre alguna otra situación en la que tengan que preguntar alguna condición para que algo pase?
2. Observa el diagrama de control de flujo a continuación. ¿Qué bloque representa la evaluación de una condición?
3. ¿Qué pasa si la hora es igual a 8? y ¿Qué pasa si la hora es igual a 23?



### Estructura en C++

```
1  if ( hora >= 1 && hora <= 12 ) // Primera condición
2  {
3      /*Código que se ejecuta si se cumple la condición*/
4      cout << "Buenos días" << endl;
5  }
6  else if ( hora > 12 && hora <= 21) // Segunda condición
7  {
8      /*Se ejecuta si no se cumple la 1ra pero si la 2da*/
9      cout << "Buenas tardes" << endl;
10 }
11 else
12 {
13     /*Se ejecuta si no se cumple ninguna condición*/
14     cout << "Buenas noches" << endl;
15 }
```

