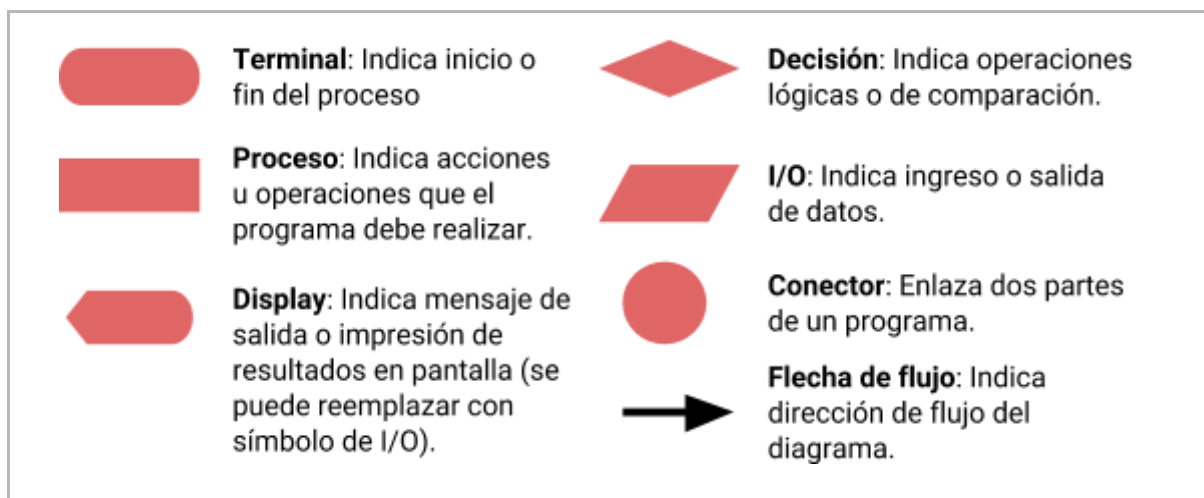


Diagramas de Flujo

Un diagrama de flujo es una representación gráfica de un algoritmo o proceso. Estos diagramas utilizan símbolos con significados bien definidos que representan los pasos del algoritmo, y representan el flujo de ejecución mediante flechas que conectan los puntos de inicio y de término. La ventaja de utilizar un diagrama de flujo es que se le puede construir independientemente del lenguaje de programación, pues al momento de llevarlo a código se puede hacer en cualquier lenguaje.



Ejemplo de diagrama de flujo

Paulina quiere crear un programa que la salude todos los días a distintas horas del día. Así, ella quiere que el saludo dependa de la hora del día y que cumpla las siguientes condiciones:

- $(1 \leq \text{hora})$ y $(\text{hora} \leq 12)$ responda "Buenos días"
- $(12 < \text{hora})$ y $(\text{hora} \leq 21)$ responda "Buenas tardes"
- $(21 < \text{hora})$ responda "Buenas noches"

